

Initiation à l'impression 3D



Public	Effectif	Lieu	Durée
Grand public	Variable	Intérieur	2h

Description

Présentation de l'impression 3D et initiation à la conception d'objet.

Matériels

- Imprimante 3D
- Ordinateur avec logiciel de pilotage pour imprimante 3D
- Tablette numérique (minimum 1 pour 2 participants)
- Compte TINKERCAD[®] (gratuit) : <https://www.tinkercad.com>
- Retro projecteur
- Support de présentation
- Connexion internet
- Objet à imprimer en moins d'1h30 pour chaque participant
- Modèle(s) d'objet(s) à personnaliser

Déroulé

Accueil des participants et explication du déroulé de la séance.

Présentation sur l'impression : origine, utilité, les différentes technologies.

Démonstration de paramétrage pour imprimer un objet.

Présentation de l'imprimante utilisée.

Lancer une impression avec les participants. L'observation de son fonctionnement permet un temps de questions/réponses.

Présentation sur comment créer des modèles d'objets à imprimer : la 3D, les différentes méthodes, les communautés de partage, notice d'utilisation du logiciel.

Lancer l'atelier de conception d'objet sur le logiciel TINKERCAD[®]. Expliquer les modalités pour récupérer l'objet créé lors de la séance.

Selon l'objet et l'imprimante utilisée, il peut y avoir des interventions en cours d'impression, un changement de fil par exemple.

A la fin de l'impression, procéder au décollage des objets imprimés et les distribuer.

S'assurer de la procédure de récupération des objets créés par les participants.

Points de vigilance

- Organiser une procédure de récupération des objets créés par les participants.
- Imprimer les objets des participants prend du temps.
- Il peut être nécessaire d'avoir des activités annexes pour occuper les participants les plus rapides (autre objet à personnaliser/créer, activité complémentaire). #ChezYvonne nous avons également présenté un outil proposant des films immersifs 360°.